



AMERICAN ROTATION

"Американская ротация"

Примечание: официальные правила "Американской ротации", также упрощенно именуемой "АмРо", по некоторым пунктам отличаются от приведенных далее. Они были слегка упрощены специально для проведения конкретного турнира.

Ход игры в целом совпадает с привычными разновидностями ротационного характера (например, "десятки"). Необходимо, чтобы первое касание битка происходило с шаром, имеющим наименьший номер среди тех, что находятся на столе (за исключением начального удара - разбоя).

1. Цель игры

Набрать заданное число очков раньше, чем это сделает соперник. Матч состоит из нескольких партий.

2. Сумма очков каждой отдельно взятой партии равна 20

Кроме случаев, когда партия остается незавершенной ввиду окончания матча, в каждой партии соперники должны разделить между собою 20 очков (т.е. суммарно набрать это число).

3. Заказ удара

Игрок обязан произвести заказ выполняемого удара, будь то попытка забить шар в лузу или же сделать отыгрыш. Это требуется сделать во всех случаях, за исключением выполнения начального удара (разбоя) или "свободного" удара.

Намерение выполнить отыгрыш обязательно должно быть предварено соответствующим объявлением, в противном случае соперник игравшего имеет право вернуть тому право следующего удара. Отыгрыш ни при каких условиях не может считаться очевидным, поэтому

требует ясного заказа.

Подробности заказанного удара (такие, как касание бортов, других шаров и т.д.) не имеют значения, и объявлять их не требуется.

- **Забитый шар**

Если в процессе выполнения удара не произошло нарушения правил и шар забит в лузу согласно заказу, то в пользу игрока начисляются очки за все шары, забитые при таком ударе. Если на столе остается хотя бы один прицельный шар, игрок продолжает свой подход.

- **Промах**

Если в процессе выполнения удара не произошло нарушения правил, а заказанный шар при этом не забит в лузу, соперник игравшего имеет возможность передать тому право на следующий удар (при условии, что на столе остается хотя бы один прицельный шар).

4. Шары, забитые не по заказу

- **При совершении нарушения**

Шары, забитые с фолом или покинувшие пределы стола, не возвращаются в игру, а остаются в лузах, и засчитываются в пользу соперника того игрока, который совершил нарушение.

- **Последний шар партии**

Если вследствие последнего удара партии по последнему шару этот шар оказывается забит не по заказу или покидает пределы стола, то такой шар (или шары) остается в лузе и засчитывается в пользу соперника игравшего. Дополнительных наказаний за нарушение нет. Очередная партия начинается в обычном порядке, а очередность выполнения разбоя сохраняется.

- **Шары, забитые при отыгрыше**

Все шары, забитые при отыгрыше, остаются в лузах. Если при выполнении отыгрыша не произошло нарушений и шар (шары) оказался забит в лузу, а на столе есть хотя бы один прицельный шар, соперник игравшего имеет возможность передать тому право на выполнение следующего удара. Очки за забитые при отыгрыше шары начисляются тому игроку, который будет производить следующий удар.

- **Промах при игре заказанного шара**

Все шары, забитые неправильно (то есть в случае невыполнения заказанного удара), остаются в лузах. Соперник игрока, который выполнял удар и совершил промах, имеет возможность передать тому право на выполнение следующего удара. Очки за неправильно забитые шары начисляются тому игроку, который будет производить следующий удар.

- **Шары, забитые в дополнение к заказанному**

Если в процессе выполнения удара не произошло нарушения правил, а заказанный шар забит в лузу правильным ударом, то все дополнительно забитые при таком ударе шары остаются в лузах. Очки за них засчитываются в пользу игрока, выполнявшего удар.

- При начальном ударе (разбое)

Если не произошло нарушения правил, все шары, забитые на разбое, остаются в лузах, а соответствующие очки засчитываются игроку, разбивавшему пирамиду. См. также правило 7 "Начальный удар".

- При "свободном" ударе

Если не произошло нарушения правил, все прицельные шары, забитые при выполнении "свободного" удара (выполняемого после трех фолов соперника), остаются в лузах. Очки за эти шары начисляются игроку, производившему "свободный" удар. (Примечание: при выполнении "свободного" удара некоторые стандартные нарушения правил не действуют. См. правило 10 "Три фола подряд").

5. Правильный удар

- По "младшему" номеру

Первое соударение битка должно происходить с шаром, имеющий наименьший номер среди всех, что находятся на столе (за исключением случаев разбоя и "свободного" удара). В противном случае объявляется фол.

- При разбое

При разбое первое касание битка разрешено с любым прицельным шаром.

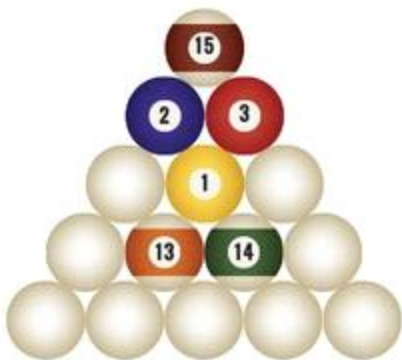
- Удар после трех фолов подряд

При "свободном" ударе, который следует сразу же после трех фолов подряд, первое соударение битка с шаром с наименьшим номером не требуется. Можно выполнять удар битком по любому шару.

6. Установка пирамиды

- Разбивающий игрок всегда устанавливает шары в пирамиду сам для себя.

Пирамида всегда устанавливается точно определенным способом, как показано на рисунке. Особые требования предъявляются в отношении шаров 1-2-3 и 13-14-15. Все остальные шары ставят в произвольном порядке.



7. Начальный удар (разбой)

- Первая партия матча

Начальному удару в первой партии матча предшествует процедура раската. Игрок, выигравший раскат, имеет право выполнить разбой либо предоставить его сопернику.

- Последующие партии

Во второй партии матча начальный удар (разбой) выполняет тот игрок, который не делал этого в первой. В дальнейшем разбой выполняется игроками поочередно.

Если при выполнении разбоя биток не попадает в пирамиду, это не является нарушением. Тот же игрок, который произвел попытку разбоя, повторяет удар.

- Прицельные шары, покинувшие пределы стола (но не забитые в лузы)

Выскакивание шаров за пределы стола при разбое не является нарушением. Такие шары должны быть выставлены на продольную линию в порядке возрастания номеров, шар с наименьшим номером - на заднюю отметку (или как можно ближе к ней, если она занята). После выставления шаров игра продолжается в обычном порядке.

Описанный случай - единственный при игре в "Американскую ротацию", когда в шары выставляются обратно на стол. Во всех остальных выскочивший шар не выставляется, и объявляется фол.

- Биток, покинувший пределы стола или забитый в лузу при разбое

В случае, если это происходит, забитые при таком разбое прицельные шары учитываются в пользу соперника разбивавшего игрока. Разбивавший выполняет следующий удар партии, играя битком с руки с любого места стола.

8. Первый удар после начального (разбоя)

Все прицельные шары, забитые в лузы при разбое, остаются в лузах. Разбивавший игрок выполняет следующий удар партии, играя битком с руки с любого места стола. При этом он обязан сделать заказ шара и лузы или объявить отыгрыш.

Если при разбое не произошло никаких нарушений, забитые шары засчитываются в пользу разбивавшего.

Если нарушение при разбое произошло, то забитые при этом шары засчитываются в пользу соперника игрока, выполнявшего разбой.

9. Нарушения и их последствия

Применяются все стандартные фолы.

Фол должен быть объявлен игроку до выполнения очередного удара (иначе считается, что его не было).

Исходя из духа честной игры, предполагается, что игрок сам заявляет о совершенном им нарушении, даже если соперник или судья не заметил случившегося.

- Преднамеренное изменение траектории движения шара

Данный случай рассматривается как неспортивное поведение. Наказанием за это нарушение является проигрыш текущей партии. Номинальная стоимость всех оставшихся на столе шаров засчитывается в пользу соперника того игрока, который допустил такое нарушение.

Очередная партия, если таковая требуется, начинается в обычном порядке, очередность выполнения разбоя сохраняется.

- Удар перескоком допустим, но лишь в том случае, если выполняется игровым кием (то есть тем же, который игрок использует в ходе партии).

10. Три фола, совершенных подряд

- Определение

Если игрок в ходе трех своих подходов к столу подряд не выполняет правильного удара (то есть удара без нарушения правил), получается, что он совершает три фола подряд. В таком случае игра продолжается, как описано далее.

Фол, совершенный при выполнении начального удара (разбоя), в счет фолов подряд не идет.

- "Свободный" удар

Соперник игрока, допустившего три фола подряд, получает право на два подряд удара битком с руки.

Первый из них называется "свободным" ударом. При "свободном" ударе игрок располагает биток в любом месте стола и направляет его в любой из прицельных шаров. Требование к игре по шару с наименьшим порядковым номером в данном случае отменяется. Если не произошло нарушения правил (особенности в отношении данного удара читайте далее), забитый при "свободном" ударе шар засчитывается в пользу игрока, который его выполнял. Объявлять заказ при этом не требуется. Также вовсе не обязательно забивать какой-либо из шаров.

Если при выполнении "свободного" удара в лузу падает биток, это не является нарушением правил. Игрок получает очки за забитый шар (шары) и продолжает игру, выполняя второй по счету удар битком с руки. Все иные нарушения по-прежнему применимы.

Любой фол при выполнении "свободного" удара (за исключением описанного выше падения битка) завершает подход игрока, и далее игра продолжается, как в случае обычного фола. Для сфолившего это нарушение открывает счет серии из трех фолов подряд. Забитый шар при этом засчитывается в пользу соперника.

Если при выполнении "свободного" удара нарушений не произошло, то тот же самый игрок, который его выполнял, повторно берет биток со стола для игры с руки. При следующем ударе он уже должен объявить заказ и произвести соударение битка с шаром, имеющим наименьший номер из всех, что остались на столе. Далее игра развивается в обычном порядке.

- Предупреждение о двух фолах

Соперник игрока, находящегося "на двух фолах", должен предупредить того об этом факте непосредственно перед выполнением очередного подхода к столу. Если предупреждения не последовало, считается, что игрок по-прежнему "на двух фолах".

- Обнуление счета фолов

Совершение третьего фола подряд обнуляет счет фолов для обоих соперников.

С началом каждой новой партии матча счет фолов подряд также обнуляется.